ARTDINK



風のノータム

NOTAM of WIND

PlayStation

CONTENTS



For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

SLP S00912

PROLOGUE

この度はプレイステーション専用ゲーム「風のノータム」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

「風のノータム」とは

風のノータムの“ノータム (NOTAM)”とは、“飛行許可証”という意味です。

熱気球の空の旅は、風まかせ。

まさに、風が私たちのフライトに飛行許可証を出すのです。

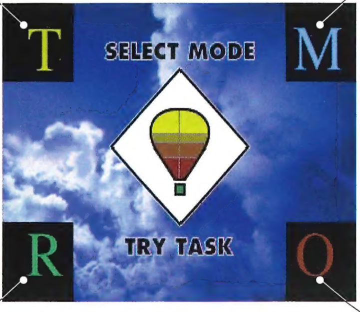
あなたも熱気球に乗って、大空の散歩を体験してみませんか？

ゲームをはじめるには

プレイステーション本体に「風のノータム」のディスクをセットし、電源を入れてください。ARTDINKのロゴ表示後、タイトル画面になります。
スタートボタンを押すと、いよいよゲームスタートです。

トライ タスク
タスク(熱気球の競技)をはじめます

メモリーカード
データをセーブ・ロードします



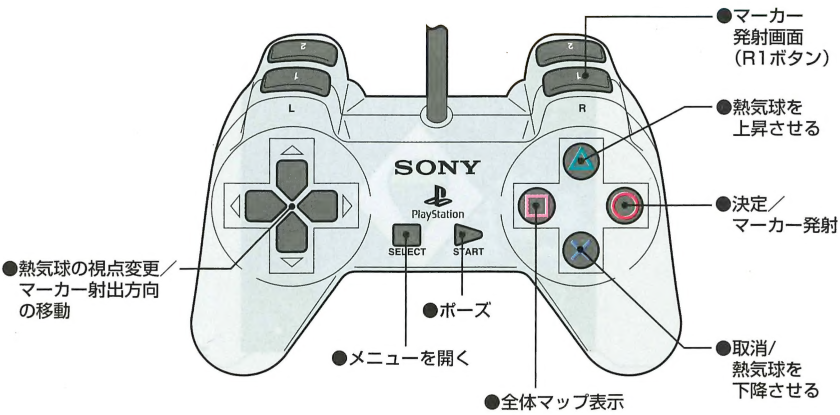
ラウンド
ラウンドモードをはじめます

オプション
さまざまな機能がつかえます

※メモリーカードに前回のセーブデータがあるときは、必ずロードしてからゲームをはじめてください。そうしないと、カスタマイズした熱気球データやあなたの出した記録を見ることができません。

操作方法

コントローラ



※コントローラ2でも同じように操作できます。

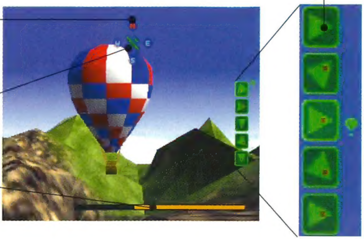
ゲーム画面

プレイ画面

方角
Nが北、Sが南、Eが東、Wが西を
示しています

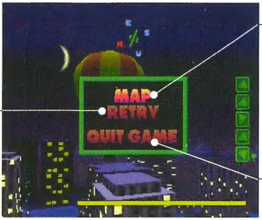
進行方向
熱気球の進んでいる方向です
(画面では現在、南西に進んでいます)

燃料
燃料がなくなると、
熱気球は飛んでいることができなくなり
墜落してしまいます



メニュー画面

フライト中にセレクトボタンを押すと、メニュー画面が開きます。メニュー画面を閉じるには、再びセレクトボタンを押してください。



マップ
全体マップを表示します

リトライ
同じマップ、同じタスクを
もう一度やり直します

クイット・ゲーム
現在のタスクを終了し、
セレクトモード画面に戻ります

熱気球のフライト

上昇・下降

熱気球は、△ボタンを押すと上昇し、×ボタンを押すと下降します。しかし熱気球は、その性質上すぐに上昇・下降することはできません。

移動

進みたい方向に熱気球を動かすには、それと同じ方向の風向きのある高度に、熱気球の高度をあわせましょう。

マーカー

プレイ画面でR1ボタンを押すと、マーカー発射画面になります。画面中心にある照準で狙いをつけ、マーカーを発射してください。もとの画面に戻るには、再びR1ボタンを押してください。

CAUTION！



マップ外は危険地帯

飛行禁止エリア

熱気球が飛行禁止エリアに飛びだしてしまうと、警告の音楽が流れて気球はどんどん遠ざかっていってしまいます！

そんな時には、あわてずにマップ内に戻れる風を探しましょう。それでも熱気球がマップ外にでてしまうと、そのタスクは失敗となってしまいます。

燃料の残りに気をつけて！

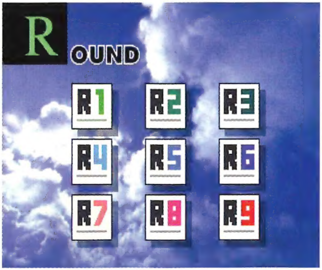
空を飛んでいる間、熱気球はつねに燃料を消費していますから、どんどん燃料は減っていきます。

障害物を飛び越えろ！

マップ上には、山やビルなどのさまざまな障害物があります。熱気球のゴンドラが障害物にぶつかると、燃料が減ってしまいますので注意してください。

ラウンドモード

9個のラウンドを順番にクリアしていくモードです。
すべてのラウンドをクリアできたとき、エンディングになります。





ラウンドは、先へすすめばすすむほど、むずかしくなっていきます。
クリアできないときは、TRY TASKで練習してみてはどうでしょうか？

TRY TASK



「風のノータム」には、3つのステージと3つのタスク（熱気球の競技）が用意されています。あなたの好きなステージで、好きなタスクを選んで大空へと飛び立ってください。

ステージ

DRAFTY VALLEY

過去の世界をモチーフにしています。過去の世界にあった、様々な建物が見えるでしょう。



WINDY CITY

現代をモチーフにしてあります。高層ビルが立ち並ぶオフィス街や、飛行場などが見えるでしょう。



BREEZY EARTH

未来？建築技術を超えた、不思議な建物のあるマップが見えるでしょう。

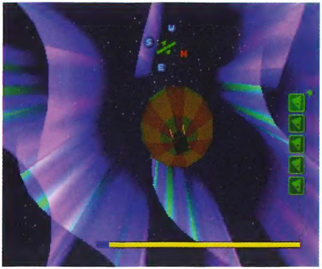




時間

フライトする時間が選べます。

- MORNING（朝）
- SUNSET（夕方）
- NIGHT（夜）



天候

フライトする天候を選べます。

- FINE（晴れ）
- RAIN（雨）
- CLOUD（くもり）
- SNOW（雪）

BGM

用意されている9曲のなかからあなた好みの曲を選んでください。RANDOMを選んで、選曲を偶然にまかせるのもいいでしょう。

スタート画面の見方

熱気球のスタートする地点



白いウエーブは風の流れを表わしています。

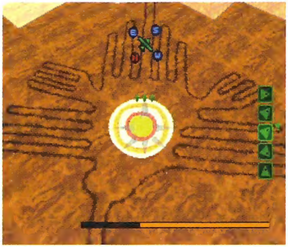
熱気球に×印がついている場所は、スタート地点に選べません。

タスク

FLY IN

命中精度を競うゲームです。風を上手に利用して、全体マップ上に赤く示されているターゲットに近づきます。射程範囲にターゲットを捕らえたら、マーカーを投下し、どれだけ中心点に近いかを競います。





ルール

- ターゲットから一定距離はなれたところからスタート。
- 投下できるマーカーは3つ。
- ターゲットに命中したマーカーの中で、最も中心に近いものが記録となる。

アドバイス

風の方向はリアルタイムに変わっていきますので、全体マップで自分と目標の位置を確認しながら飛ぶとよいでしょう。

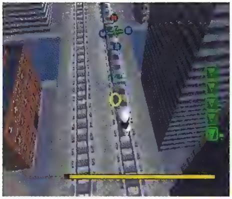




TRY DELTA

飛距離を競うゲームです。マーカーを3つ投下し、3つのマーカーを頂点とした三角形の面積により飛距離を計測します。面積が大きいほどランキング上位となります。





ルール

- スタート地点は自由。
- 3つのマーカーを投下した時点でタスク終了。



WOLF HUNT

時間を競うゲームです。複数の狼気球がマップを飛び回っています。逃げ回る狼気球を追いかけ、マーカーを命中させます。命中までの時間が早いほどランキング上位となります。





ルール

- スタート地点は自由。
- 発射できるマーカーの数は制限なし。
- マーカーが、6機の狼気球のうちのひとつに命中した時点でタスク終了。

オプション

レコード



あなたの出した記録を表示します。
すばらしい記録が出たときは、メモリーカードにその記録をセーブしておきましょう。
セーブしていないと、リセットボタンを押したり、電源を切ったときに記録が消えてしまいます。

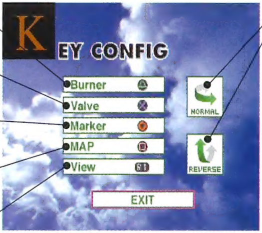
カスタマイズ



熱気球の色や模様を、自分の好きなように変えることができます。
1つのメモリーカードにつき、5つの熱気球データを残すことができます。

キーコンフィグ

あなたの使いやすいように、ボタンキーの操作を変えることができます。



バーナー
熱気球を上昇させるボタンです

バルブ
熱気球を速く下降させるボタンです

マーカー
マーカーを発射するボタンです

マップ
全体マップを表示するボタンです

ビュー
マーカー発射画面に変えるボタンです

＊マーカー発射画面の設定

左右：ノーマル/熱気球の右側を見るときは方向キーの左、左側を見るときは右を押す
リバース/熱気球の右側を見るときは方向キーの右、左側を見るときは左を押す

上下：ノーマル/熱気球の上方を見るときは方向キーの下、下方を見るときは上を押す
リバース/熱気球の上方を見るときは方向キーの上、下方を見るときは下を押す

サウンド

音の出力方法を、STEREO（ステレオ）にするかMONO（モノラル）にするかが選べます。

メモリーカード

メモリーカード1枚につき、1つのセーブデータを残すことができます。使用するメモリーカードのブロックは1ブロックです。

LOAD	**ロード**	メモリーカードにセーブしてあるデータをロードする
SAVE	**セーブ**	メモリーカードにデータをセーブする

USER SUPPORT

ユーザーサポート

解説書に従って操作しても正常な動作しない場合、
まず以下の点をお確かめください。

①画面がでない
●電源は入っていますか。
●テレビの電源の入れ忘れは?

②画面は出るが操作できない
●コントローラの接続は正常ですか。

③データをセーブできない
●メモリーカードは正しく接続されていますか。
●メモリーカードの空きブロックは十分にありますか。

④データをロードできない
●メモリーカードは正しく接続されていますか。
●セーブしたデータはありますか?

⑤ロード出来るが正常な動作をしない
●セーブデータが壊れてしまった可能性があります。
そのデータは削除してください。

上記以外の理由で正常に動作しない場合はアートディンク プレイステーションユーザーサポートまでご連絡ください。
ゲームの内容や攻略方法に関しては、一切お答えできません。

〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル プレイステーションユーザーサポート係

☎ 043-270-2010

電話でのお問い合わせは･･･土曜･日曜･祭日をのぞくPM1:00〜5:00までです。

1997年9月11日第1版発行

発行所
株式会社アートディンク
〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル　TEL.043-270-2010

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



株式会社アートディンク
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010

SLPS 00912